



## Turnierregeln und Teilnahmebedingungen!

1. Gespielt werden 2 Runden zu je 32 Spielen ohne Zeitbegrenzung. Die Tische u. Plätze der beiden Runden werden vorher ausgelost. **Tisch- oder Platztausch ist nicht gestattet.**
2. Das Spiel beginnt in jeder Runde auf ein Zeichen der Spielleitung an allen Tischen gleichzeitig.
3. **Jeder Spieler muß deutlich lesbar (Block-Druckschrift) die Startnummer, Vor- u. Zu- Namen u. Wohnort in die Punktliste eintragen**
4. Gespielt wird Rufspiel 10 Cent, Solo, Wenz Farbwenz 50 Cent. Ober, Unter, Schneider, Schwarz je 10 Cent..
5. Kommt kein Spiel zustande, wird „Über Kreuz“ gespielt. Das heißt, die über Kreuz sitzenden Spieler spielen zusammen. Trumpf ist Ober, Unter u. Herz. Die Ausspielende Partei hat mit 61(31) Augen gewonnen (Schneider frei).
6. Das Unterspiel (Wenz oder Farbwenz) ist erlaubt.
7. Bei Eigenspielen (Wenz u. Solo) hat wie Folgt Vorrang: Solo Tout – Wenz Tout – Farbwenz Tout – Solo – Wenz – Farbwenz. Bei gleichrangigen Spielen ist der Spieler vorrangig, der zuerst meldet. Die gespielten Solis u. Wenze bitte in der Punktliste mit einem Kreis umranden.
8. Die Punktwertung ist folgende:

	Gewinner	Verlierer
Einfaches Rufspiel	je 1 +	je 1 –
Rufspiel Schneider	je 2 +	je 2 –
Rufspiel Durch	je 3 +	je 3 –
Solo / Wenz / Farbwenz	6 +	je 2 –
9. Geschrieben werden Plus (+) und Minus (-) Punkte. Beachten Sie bitte das Muster auf der Rückseite. **Das sofortige Aufrechnen der Punkte in der Punktliste ist nicht gestattet.**
10. Laufende Ober u. Unter werden ab 3 und bis 8 bzw. 4 bezahlt, bleiben aber in der Punktliste unberücksichtigt (keine Ober u. Unter schreiben).
11. **Tout sind vor dem Ausspielen der Aufsicht zu melden.** Solo- u. Farbwenz - Tout sind erst ab 3 laufende Ober/Unter, Wenz-Tout ab 2 laufende Unter oder 3 Unter ohne Blauen erlaubt. Als Fehlfarben sind 2 Ass oder Ass u. Zehner einer Farbe erlaubt. Das Spiel muß von der Aufsicht auf der Punktliste abgezeichnet werden.
12. Jedes Spiel muss bis zum letzten Blatt ausgespielt werden. Legt ein Spieler die Karten offen auf, hat die Gegenpartei gewonnen.
13. Falschspiel, wissentlich falsche Eintragung oder zu lautes Protestieren werden mit dem Ausschluss des Spielers geahndet. Die Einsätze werden nicht zurückerstattet.
14. Ein Spieler jeder Partie muß die Liste führen. Der Schreiber ist der Spieler 1 oder 4, er ist für die Abgabe der Punktliste verantwortlich. Ein Wechsel des Schreibers während des Durchgangs ist nur mit Zustimmung der Aufsicht erlaubt.
15. Jeder Spieler ist verpflichtet, die Liste zu kontrollieren.

16. Streichungen o. Änderungen auf der Punkteliste sind nur von der Aufsicht gestattet u. müssen von dieser abgezeichnet werden.

**17. Vor Abgabe der Liste muss jeder Spieler die Richtigkeit der Eintragungen und der Gesamtpunktzahl durch seine Unterschrift bestätigen**

18. Es muss bei jedem Spiel die Karte gemischt u. abgehoben werden. Pochen oder Klopfen ist verboten. Weder der Geber noch der Abheber schauen vor, während und nach dem Misch- und Abhebvorgang unter die Karten.

19. Es werden „4 x 2“ Karten ausgegeben. Sollte sich ein Spieler öfter vergeben, kann der Geber oder auch die gesamte Partie ausgeschlossen werden.

**20. Preiswertung**

1. Preis = höchste Punktzahl

2. Preis = nächstniedere Punktzahl

Bei gleicher Punktzahl entscheiden zuerst die gewonnenen Tout.. Danach die gewonnenen Solo/Wenz und danach die insgesamt gespielten Solo/Wenz. Sollte sich dann nochmals eine Gleichheit ergeben, so entscheidet das Los.

Den Trostpreis erhält der Spieler mit der zweithöchsten Minuspunktzahl

21. Bei Unklarheiten, die sich unter den Spielern am Tisch und der Aufsicht nicht schnellstens zur Zufriedenheit aller Beteiligten klären lassen, ist über die Aufsicht der Spielausschuss anzufordern. Dieser entscheidet in letzter Instanz endgültig über alle auftretenden Unklarheiten der Spiele, des Spielablaufs einschließlich evtl. Ausschlüsse u. d. Punkterechnung. **Die Entscheidungen des Ausschusses sind nicht anfechtbar. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!** Eine Reklamation ist sofort vorzubringen. Ist in der Punkteliste ein Spiel mehr angeschrieben, ist die Anforderung des Ausschusses nicht mehr möglich.

22. Im 1. Spiel in beiden Durchgängen ist kein Solo/Wenz-Tout erlaubt.

**23. Mündlichen Anweisungen der Spielleitung ist Folge zu leisten!**

Muster für das Schreiben der Punkteliste	Spieler 1		Spieler 2		Spieler 3		Spieler 4	
	+	-	+	-	+	-	+	-
1 ruft 2 – gewinnen einfach	1	-	1	-	-	1	-	1
2 ruft 4 – gewinnen Schneider	-	2	2	-	-	2	2	-
1 spielt ein Solo – gewinnt	6	-	-	2	-	2	-	2
3 ruft 2 – gewinnen durch	-	3	3	-	3	-	-	3
1 ruft 4 – verlieren einfach	-	1	1	-	1	-	-	1
1 spielt ein Solo – verliert	-	6	2	-	2	-	2	-
4 spielt ein Solo-tout – gewinnt	-	8	-	8	-	8	24	-
4 ruft 1 – verlieren Schneider	-	2	2	-	2	-	-	2
3 spielt ein Solo – gewinnt	-	2	-	2	6	-	-	2
3 ruft 4 – verlieren Schneider	2	-	2	-	-	2	-	2
2 spielt ein Solo – verliert	2	-	-	6	2	-	2	-
2 ruft 3 – gewinnen einfach	-	1	1	-	1	-	-	1
<b>Gesamt</b>	<b>11</b>	<b>25</b>	<b>14</b>	<b>18</b>	<b>17</b>	<b>15</b>	<b>30</b>	<b>14</b>
<b>Abzug -</b>		<b>11</b>		<b>14</b>	<b>15</b>		<b>14</b>	
<b>Endergebnis</b>		<b>-14</b>		<b>-4</b>	<b>+2</b>		<b>+16</b>	